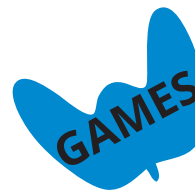


Ein Projekt von



medien
zentrum
GREIFSWALD



SELBST GEMACHT

spielen entdecken lernen

entwickeln

unterstützt von

STADTBIBLIOTHEK
HANS FALLADA
Greifswald

gefördert durch



Texte zum Leben
erwecken

Ansprechpartner

Laura Schmid & Lukas Ewert

eMail gsg@csg-hgw.de

Web csg-hgw.de

Veranstaltungsort

ComputerSpielSchule in der
Stadtbibliothek Hans-Fallada Greifswald
Knopfstraße 18-20
17489 Greifswald

**Textadventures
selbst gemacht**



SELBST GEMACHT

Das Projekt bringt dich und andere Jugendliche zwischen 12 und 18 Jahren zusammen um gemeinsam digitale Spiele zu erstellen. Dabei kannst du in 4 verschiedenen Modulen unterschiedliche Genre erkunden und digitale Spiele entwickeln.

1. Modul **Textadventures**
(Oktober/November)

2. Modul **Jump'n Run / Apps**
(Januar/Februar)

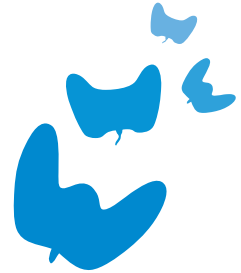
3. Modul **Einfache Rollenspiele**
(April-Juni)

Intensivkurs **Spieleprogrammierung**
(August)

Dein Können und deine Interessen sind gefragt, egal ob als

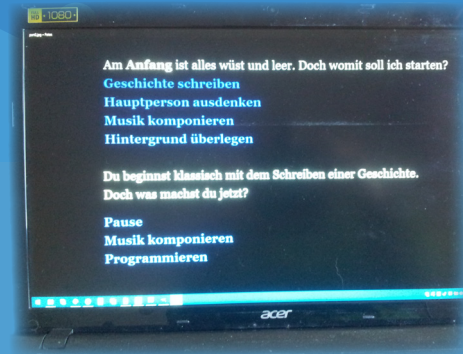
#Musiker # Schriftsteller
#Zeichner # Webdesigner
#Programmierer #Fotograph
#Journalist #Videoproduzent

1. Modul: Texte zum Leben erwecken



Im ersten Modul starten wir mit den Ursprüngen der Computerspielgeschichte:

dem Textadventure



Wann? 05.10.17 - 30.11.2017
 donnerstags von 16 - 18 Uhr

Wo? ComputerSpielSchule
 in der Stadtbibliothek

Du lernst grundlegende Techniken kennen um selbst entworfene Geschichten und Texte zu einem Spiel zu machen und diesem Leben einzuhauchen.